ЯРИЛ: Как сделать офисный/больничный лифт

# Описание лифта (упрощённое, без security cards)

3 шахты (кабинки), над каждой дверью – табло, показывающее номер текущего этажа, 2 кнопки на каждом этаже – вверх и вниз. При нажатии на кнопку тот лифт, который проходит в нужном направлении мимо данного этажа (а если мимо проходящего лифта нет, берётся самый ближайщий) вносит в свой план движения этот этаж, на кнопку ассайнится этот лифт. Когда у кнопки есть заассайненый лифт, он светится. При открытии дверей любого лифта на данном этаже ассайн снимается и кнопка гаснет.

# Дизайн

## Лифт

Лифт – объект (движущаяся локация). Между этажами движется дискретно. Свойства:

* Текущий этаж (число)
* Направление движения (логическое: ДА – вверх, НЕТ - вниз)
* План движения (массив чисел – номеров этажей)